

関東大和ハウス OB・OG 会  
ボウリング部会 部会員各位

平成 27 年 10 月 20 日  
関東大和ハウス OB・OG 会  
ボウリング部会 部会長 杉山光司

### 2015 年度第 6 回ボウリング部会開催のご案内

下記の通り 2015 年度第 6 回例会のご案内を申し上げます。

今シリーズもいよいよ最終回を迎えました。皆勤賞をはじめ、参加回数の少なかった方々にも、ハイアベレージ賞、ハイシリーズ賞、ハイゲーム賞、AVE アップ賞、200UP 賞と各賞獲得のチャンスは残っています。どうか日頃の練習の成果を存分に発揮してください。

なお、今回からスコア集計時間の大幅なスピードアップを図るために、ゴルファーが自分のスコアを各自付けていると同様、1 ゲームの終了毎に【スコア集計票】に記録し、集計カウンターに提出していただくことになりました。

この件については別途に通達文「【スコア集計票】による各自集計方式の採用について」を開催案内と併せて通知をさせていただきました。当日までに必ずお読みいただき、集計作業がスムーズに進められるよう理解とご協力をよろしくお願い申し上げます。

#### 記

- 1、日 時 平成 27 年 11 月 10 日(第 2 火曜日) 14:00～ **(30 分前集合)**
  - 2、場 所 品川プリンスホテルボウリングセンター  
住所：東京都港区高輪 4-10-30 電話：03-3440-1116
  - 3、費 用 2,300 円 (4 ゲーム代 1,800 円 + 当日会費 500 円)
  - 4、出欠確認回答期日 **10 月 27 日 (火)**
  - 5、出欠確認回答方法 次のいずれか該当する項目を選び、回答期日厳守にて  
**【杉山光司】(事務局ではなく)** 宛に必ず送信してください。  
① 出席 ② 欠席
- ◎メールアドレス登録者は PC アドレス [sugiyama1212@song.ocn.ne.jp](mailto:sugiyama1212@song.ocn.ne.jp) へ  
◎郵送文書で案内を受けた方はファックスで **045(892)5905** へ
- 6、その他 当日は来年度の活動方針や「競技及び表彰規定」の検討と今回から始めた【スコア集計票】の使い勝手評価等を協議したいので、プレー終了後 2F のフードコートにて 40 分位のミーティングを行います。よって、出ついでに用件を予定されている方は予め時間調整をお願いします。

以 上

担当：ボウリング部会 杉山光司 TEL 045-892-5905  
関東大和ハウス OB・OG 会事務局 TEL 03-5214-2120

#### ※ 【ご挨拶】

このたび、創部時より部会長を務められた森田香世子さんが前年度末をもって関東大和ハウス OB・OG 会の役員を退任されました。後任として新年度より杉山が部会長を務めるよう松本会長より委嘱されましたので、部会活動の更なる活性化に向け努めてまいり所存です。どうか前任者と同様にご協力のほどよろしくお願い申し上げます。

【スコア集計票】による各自集計方式の採用について

このたび下記のような【スコア集計票】を使い、集計時間の大幅な短縮を図ることになりました。

1 ゲームが終わる毎に各自で指定項目の記入を行い、4 ゲーム終了時点では、ベスト3 ゲームを選択して合計します。アベレージやハイゲームを記録した後、最後に H/C(3G)を加えて総合計が出たところで、同じボックス内のプレーヤー同士で確認 (ATTEST) し合い集計カウンターへの提出となります。

これまでは、ゲーム終了後ボウリング場からプリントされたスコアシートを基に、上述諸項目の集計を仲西さんと二人でやってきておりました。しかし、参加人数が 30 名を超えてくると、集計作業(特に最後の順位決め)に、長時間 (30 分以上) を要することとなり、何か改善策はないかと思案していたところ、武富さんからゴルフでのスコアカードにヒントを得た提案をいただきました。

さっそく試行を繰り返した結果、順位決めが手早く出来る一人一葉の【スコア集計票】となりました。記入手順の習得に部会員各位の理解と協力を、どうかよろしくお願ひします。

添付した記入例の○内数字は手続きの手順を示しています。  
番号順に従って作業 (手続き) を行ってください。

- ① レーン NO を記入し「組合せ抽選札」にします。
- ② 「氏名」欄にフルネームを記入し、杉山へ。
- ③ 「H/C」欄に例会日の H/C を記入し本人へ⇒レーンテーブルで記入準備。
- ④ 1 ゲーム目終了時、スコア・ストライク・スペア・ガター数字を記入。
- ⑤ 2 ゲーム目終了時、スコア・ストライク・スペア・ガター数字を記入。
- ⑥ 3 ゲーム目終了時、スコア・ストライク・スペア・ガター数字を記入。
- ⑦ 4 ゲーム目終了時、スコア・ストライク・スペア・ガター数字を記入。
- ⑧ ~⑪ ゲーム終了後、4 ゲームの中からベスト3 を選び、( )内に○印を、不採用には×印を付ける。  
さらに×行には抹消線を入れる。
- ⑫ ベスト3 の諸項目の合計及びハイゲームの数字を記入。
- ⑬ ベスト3 のスコア合計を3 で除した AVE(小数点1 位、四捨五入)を記入。
- ⑭ ベスト3 スコアに H/C(3G)を加算し「TOTAL」を記入。
- ⑮ 各自が自己集計した結果を同じボックス内のプレーヤー同士で確認し合い、確認者がサインをする。
- ⑯ 集計カウンターで順位決めをする。

【スコア集計票】 (記入例) 9 月 8 日

2015 年度 第 5 回例会			ATTEST	⑮大和
氏 名	② 関 東 一 郎		レーン NO	① 28
ゲーム回	スコア	ストライク	スペア	ガター
1⑧ (○)	④ 146	④ 2	④ 5	④ 0
2⑨ (○)	⑤ 187	⑤ 3	⑤ 5	⑤ 0
3⑩ (×)	⑥ 130	⑥ 1	⑥ 4	⑥ 0
4⑪ (○)	⑦ 170	⑦ 2	⑦ 6	⑦ 0
ベスト 3	⑫ 503	⑫ 7	⑫ 16	⑫ 0
A V E	⑬ 167.7			
H/C(3G)	⑬ ※ 9			
TOTAL	⑭ 512			
順 位	⑯ 2		ハイゲーム	⑯ 187

- ◎ ゲーム回の( )にはベスト3 採用は○、不採用は×を入れる
- ◎ H/C 欄の※印はマイボール H/C30 (3G)を差引いた数値です
- ◎ ATTEST は同じボックス内の者同士で相互に確認しあうこと

(実寸大)

以 上